NEW GENERATON OF FOOTBALL

AIMBROAD

Contents

01

Football AI Technology

AI dataficates the movement of all players in a LIVE match

02

Football AI Navigation

Dominate the global football broadcast industry!

03

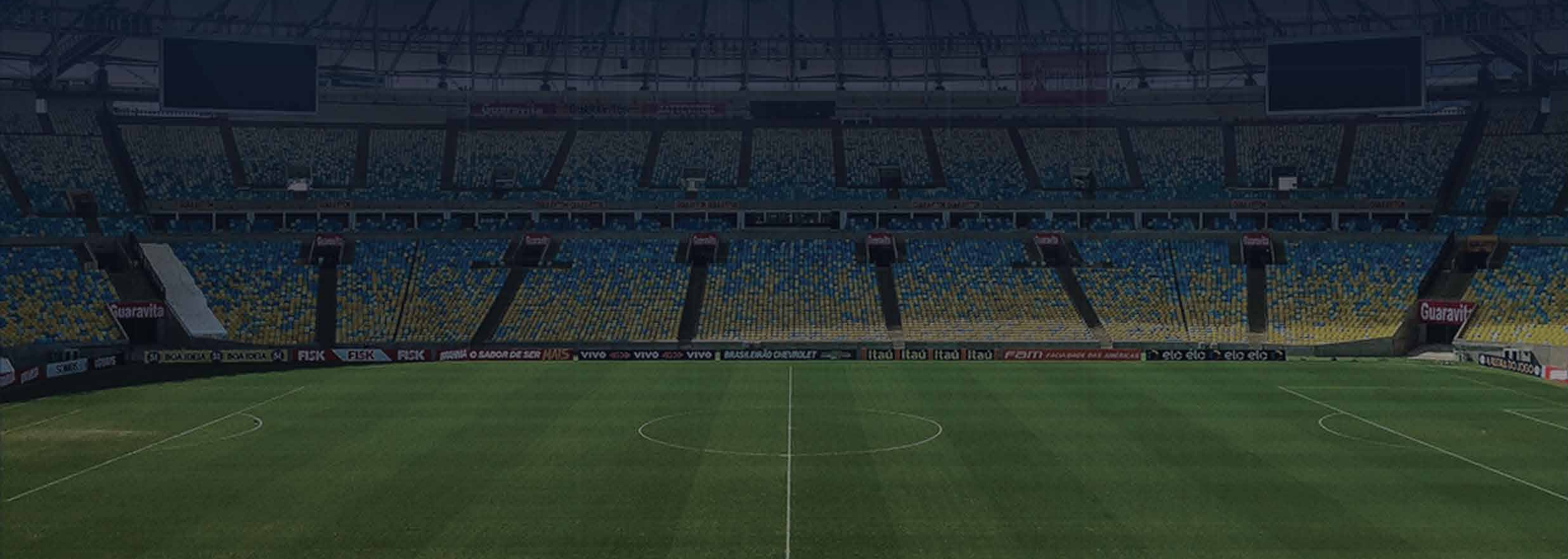
Football AI Contents

Make and provide storified Football!

04

Digital Fandom

Enhance our upcoming digitalized era!



The breakthrough

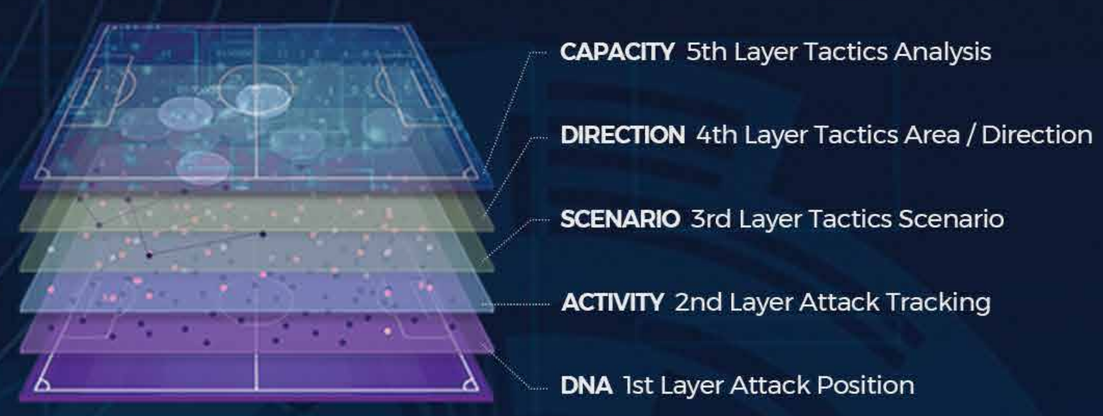
Football AI Technology

AI dataficates the movement of all players in a LIVE match

01 Technology

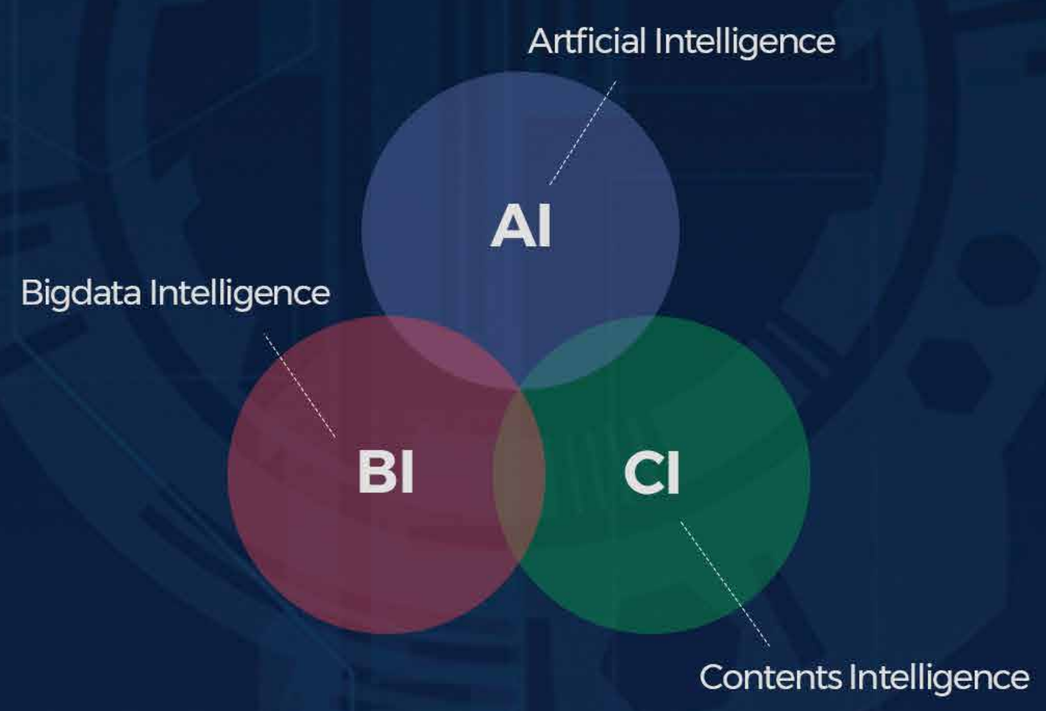
Our core technology is FANN which is Football A.I Neural Network. It has a resemblance to a human brain. We have developed an AI algorithm that can do self-decision making.
It is a technology that determines every movement of the player in real-time by data. When our AI perceives players' movement, with a manual process, we convert player's performance to digital code.

FANN
(Football Artificial Neural Network)



02 Data Collection

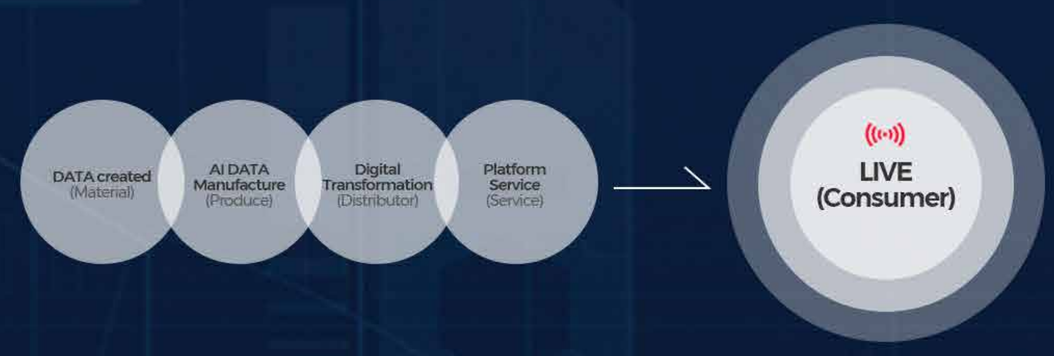
AI judgemet is made by decision of Big data intelligence. Making a decision only may not be useful or has value. What if AI has data that more than 5000 matches experienced and learn from that how the play performed on winning match? That decision comes from our "B.I" and our AI making a meaningful decision. Moreover, it is visualized data available for football fans in LIVE.



03 Real-Time Process

It is expected that demand for football artificial intelligence technology and digital contents will explode due to the expansion of OTT service market which accelerated from COVID-19 using smartphones.

Complete real-time technology process in 1 second of time



The world's first

Football AI Navigation

Dominate the global football broadcast industry!

01 Football Navigation

People used to look for destinations by maps or their memories but now navigation is almost indispensable to people who drives a vehicle. It provides various information to predict the destination status and find the best time and shortest distance every minute. Therefore, the digital experience, which convenience and efficiency are irresistible to all users become part of our lives. Artificial intelligence technology will now be applied to the football industry, and an innovative artificial intelligence service which predict the team's attack direction and tactics and victory of both teams will be dominate the global football industry.

Football Fans of all professional league, including national games, will experience amazing artificial intelligence technology by smartphone. After they experience digital habits, coming back to the traditional sense of sports will be no longer optional. The way of interacting with the sport will be quite different and this will be tradition on the future generation.

02 Voice Navigation

We can show the direction of players performance with Sound and Touch.
We are currently developing and cooperating with the company for providing a service to visual impairment.
Ears and sense will become their eyes.

The world's fastest

Football AI Contents

Make and provide storified Football!

01 AI Highlight & News

We provide world the fasted highlight and news by digital data. If customer set up to get alarm from us, we provide all the information that customer wants in just 1 second. And right after the match our A.I makes the news of whole match, "VERY objectively"

02 AI Preview

As our A.I is getting smarter, prediction rate is getting higher. AI knows, not only that victory or lose, knows how the player will be move based on the more than 5,000 matches experience.

03 AI Fantasy game

It is a fantasy game in which a football fan becomes the owner of the club, scouting the current EPL player's real-time salary in his budget, and earning profits from changes in the club's budget due to changes in each round of salary by A.I rating.

The world's largest

Digital Fandom

Enhance our upcoming digitalized era!

01

Digital Community

There is a various way to like player or team by people or by country. We are aiming for integrating all the community in the world to be in one platform. So that, all the football fans can communicate in various perspective. We are making digital world of football community

02

Metaverse

The era of the metaverse is approaching. The real world is now combined with the metaverse to create a virtual world.It will create interchangeable value.

AIMBROAD will provide an opportunity to build and thrive on the football-related ecosystem within the metaverse. AIMBROAD will provide various football-loving fans to experience sports activities that cross the virtual reality, such as sports NFT collection and games.

New Football Culture

Football was a result-oriented sports that evaluates teams only by winning, drawing, and losing.
There's no consequence without a process, and unless there's process development, the industry is bound to be wiped out. Therefore, we have developed the technology that dataficates all the 'process' in the match
It will change the way how fans like football.

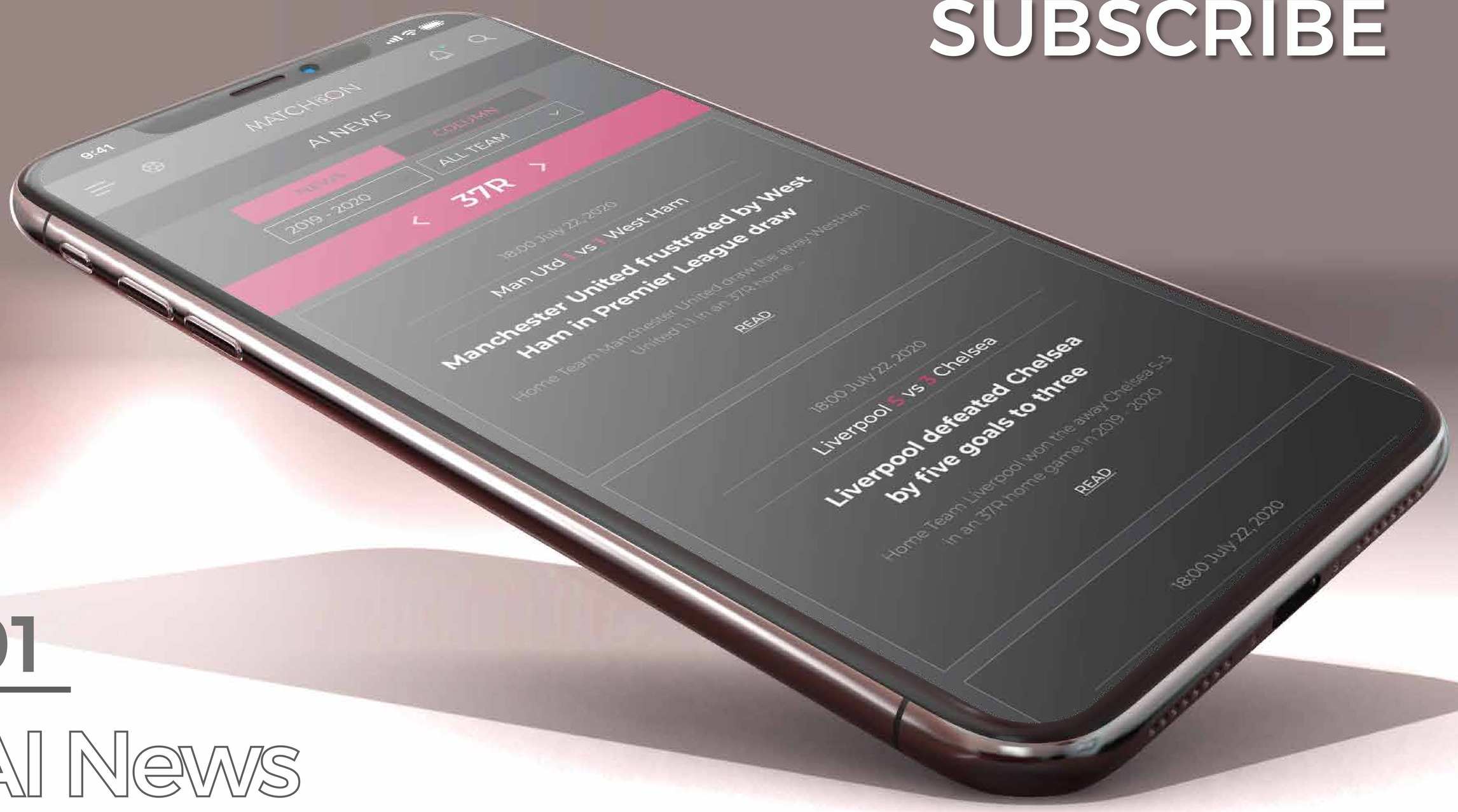
Football NAVIGATION

01
AI Navigation

02
For Fans

03
Visually Impaired

Real-Time SUBSCRIBE



01
AI News

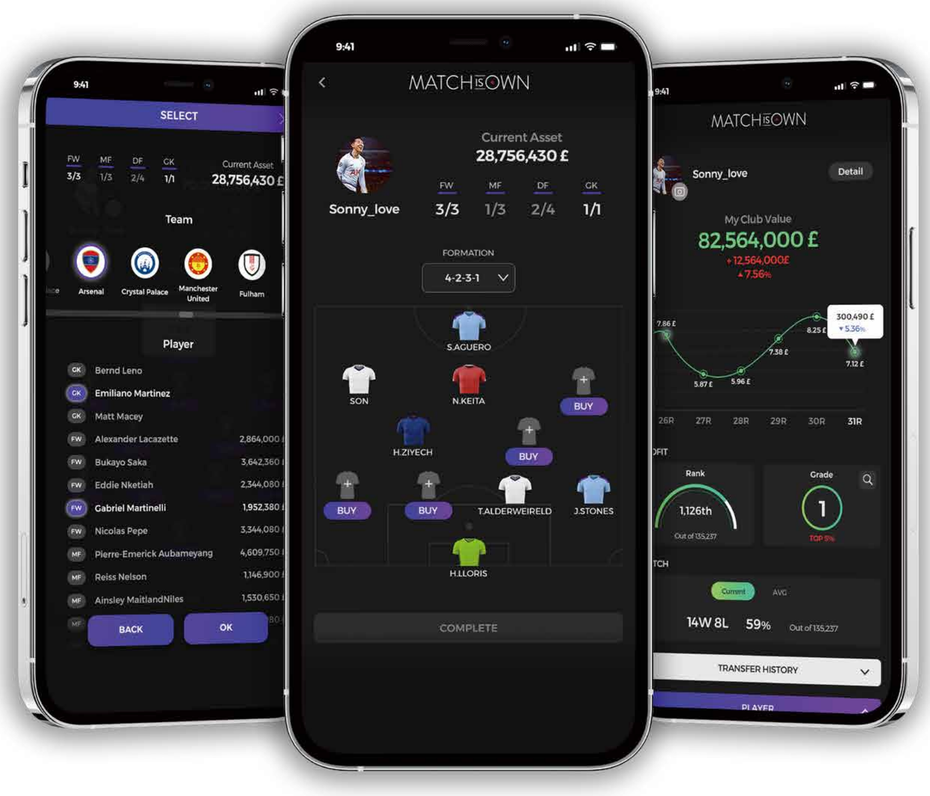
02
AI Highlight

03
AI Alarm

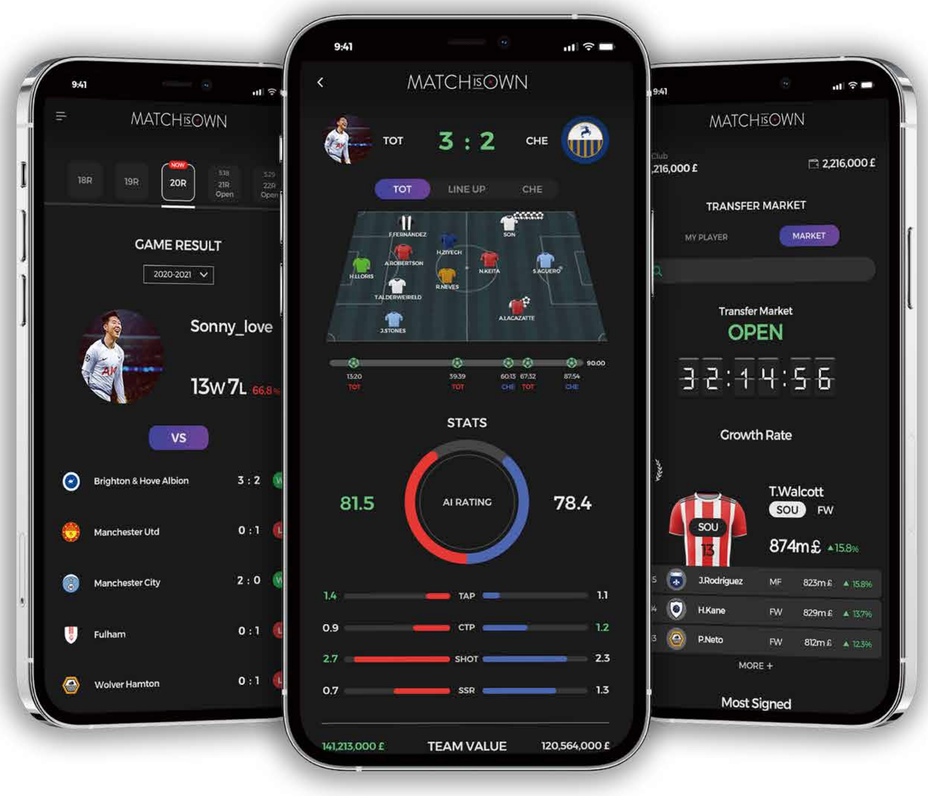
RATING LOTTO & FANTASY GAME

01
Rating Lotto

02
FC Owner



03
Virtual Match



01. AIMBROAD?

- We are a platform service company. We service digital football contents to the football fans to make invisible data visible so that fans can enjoy and share more fun and excitement the game of football provides universally.
  We do that by providing real-time game data on the speed and tactical capabilities of both teams powered and extracted by Football AI, just like football experts, and by making all that data easily available to the fans on their smartphones..

- We are not just a football analytics company, but more importantly, an entertainment contents company.
  We create digital playgrounds for the fans to experience and enjoy football in the digital age.

- Equally, if not more important, we aspire to be a certified B Corporation to the letter and spirit of the words.
  As a first step towards that important endeavor, we have developed a prototype for AI football commentary services for the visually impaired, which will be used for live broadcasting. It is a service that enables the visually impaired to "see" the games with their own "eyes" all at the same time as the rest of us see the games with our own eyes.
  We can bring technologies to work for them by processing voice and sense data so that they can "see" the player's positions, skills, and connection movements with sound and touch.

02. HOW CAN FOOTBALL FANS PLAY WITH AI DATA?

- Football AI data is designed to allow football fans to think, imagine, and speak the same digital language through objective evaluation terms and reference data, making it easy for the fans to compare the two teams every second.
  Just as anyone can compare baseball's team batting average and player batting average, anyone can use the data we provide to compare and evaluate the teams with effective attack points and tactical participation values of players.

- Anyone can easily compare the strength of the two teams in a match, and scientific communication becomes possible because the verification of victory and defeat is clear. Our digital language presents a new way to enjoy football that is data driven and powered by Football AI in the digital age.

03. WHERE CAN FOOTBALL FANS MEET AND PLAY WITH AI DATA?

- It is Football Navigation

- Just as car navigation shows the current speed and direction of destination, Football Navigation predicts the direction of the team's attack, shooting, and corner kicks. It analyzes the team's game plans shown in recent matches in real time and shows real-time information predicting future attacks for three seconds with directional symbols and figures like car navigation.

- Football Navigation is a digital content that makes invisible attack data fun and easy to tell and will be provided free of charge to all football fans anywhere in the world.

04. WHAT AND WHERE IS THE MAIN SOURCE OF FOOTBALL NAVIGATION DATA?

- Football AI data is now available for real-time data collection through a unique data conversion device called Digital Input Device (DID) equipped with Football Neural Network Algorithm (FANN). All data contain technical attribute values ofdigital evaluations. This whole process is ably done by a team of long-trained football experts who monitor real-time error data and collect complete technical data.

- Football AI data can be collected in real time through a unique data transformation device called Digital Input Device (DID) equipped with Football Neural Network Algorithm (FANN), which monitors real-time error data and collects complete technical data.

05. WHAT IS THE SINGLE MOST IMPORTANT DIFFERENCE BETWEEN AI DATA GENERATED BY FOOTBALL NAVIGATION AND TRADITIONAL FOOTBALL DATA?

- In the past, we collected numerical data that can superficially judge a player's movement and ball flow. Now, we possess technical attribute values of the players and ball trajectories (flow) that enable us to give a tactical evaluation of the player's connecting passes in real time as algorithmic data.

- For example, the traditional approach was a simple comparison by aggregating the total number of passes or shots, but our Football AI analysis data make it possible to compare various tactical assessments with data, including determining whether they are valid attack passes or not and evaluating all players' and teams' performance in real time to determine and compare valid tactical patterns by AI itself.

06. FOOTBALL NAVIGATION GIVES A RATING FOR EACH MATCH. HOW IS THE AI RATING MADE?

- The AI rating data is created based on the technical connection between player and team to score goals. To date, we have analyzed more than 5,000 games (and counting) and collected real-time evaluation data such as valid attacks, scores, assists, and tactical participations and calculated the players' and teams' performance at the time of the game. Based on the criteria, AI ratings are created in a way that is automatically calculated by extracting objective data indices and applying them to football AI algorithms. The algorithm automatically calculates the relative ratings of all teams and the absolute ratings.

07. WHY IS DEFENSE DATA EXCLUDED? WHY ARE DEFENSE RATINGS LOW?

- Our football AI rating tracks all the successful and failed tactics during the 90-minute build-up process that begins with the start of the game. Through that process, AI arrives at the ratings through analyzing valid patterns of tactics up to the opposing team. In tactics, the team's defensive tendencies, pressure points, defensive positions, and goalkeepers' abilities are all tracked. Going forward, we plan to introduce how defensive skills data are applied in a variety of ways.

08. HOW PREDICT ARE AI SALARIES?

- Based on the salaries of all players for the season, the amount calculated by dividing the annual salaries based on the average appearance round in all 38 rounds divided by the average round of 38 rounds will be set as the base rating and annual salary for all players in each round.

- The AI rating produced in a match in which a player participates will vary according to the contribution the player makes to the team performance on the field based on the player's base annual salary. AI predicts the annual salaries of all players based on variable weights that measure various annual salaries such as budget of all teams and average annual salary for each position.

- Based on football AI data such as AI salary data, we will soon launch the "CLUB OWNER GAME" where fans can participate in the digital football league. And in a not so distant future, we'll also provide AI prediction data to real, and not virtual, team owners or agencies when the opportunity presents itself.

09. IT IS POSSIBLE TO GET A HIGH RATING DESPITE LOSING THE MATCH?

- Currently, the football league is ranked by the winning point system. Even though the club has a good performance in a match, it can't win without scoring more than the opposing team. Our AI ratings are based not on winning or losing, but rather on the objective data of both team's attack power, so the rating is sometimes high regardless of winning or losing.

10. ARE YOU ABLE TO PROVIDE DATA ON ALL THE LEAGUES OTHER THAN THE EPL?

- Yes, of course. We have completed building the dataset of various football matches such as leagues and tournaments in real-time football analysis. We have developed a group-level dataset and frameworks for all Korean national football games, K-League, the EPL, Spanish LaLiga, and others and can provide football AI platforms to all leagues and national football associations around the world.

11. WHAT IS THE DIFFERENCE BETWEEN ORIGINAL LEAGUE TABLE AND AI TABLE?

- The league ranking assigns "3 points" for a win, "1 point" for a draw, and "0 point" for a loss. In other words, regardless of performance, the difference in points with the opposing team per game was the criteria for winning or losing, and the sum of the total points earned per game determines the league ranking. However, the AI Table is different from the existing league rankings because the score is determined based on the relative offense performance in the game against the opposing team regardless of win or loss.

12. IS THE NEXT GAME PREDICTABLE WITH AI DATA?

- Yes. Based on our team victory model that ran 380 EPL games, we could predict with about 70% accuracy. We plan to introduce the data in due course to sports gambling companies or game companies.

13. DON'T YOU HAVE ANY ISSUE WITH BROADCAST RIGHT?

- The football navigation service does not directly service on football broadcast footage.

- It will gradually spread by sharing the future industry with companies with existing video business rights or with companies that expect the transition of highly automated digital content services.As the number of streaming businesses in football broadcasting rights is increasing, and the need for real-time digital content is spreading, voluntary cooperation in real-time content services of prepared football AI technology can be expected.
  We are ready to collaborate with all companies with video rights, and it is not a big problem because we pursue cooperative relationships based on mutual needs.

14. AS IT SAYS REAL-TIME SERVICE, IS IT POSSIBLE TO PROVIDE SERVICE AT THE SAME TIME WITH ACTUAL MATCH?

- If a goal is scored in a game, the 'ball process' is provided in real-time with an alarm on the fans' device in less than a second. But depending on the way the game is played, the internet, or the network environment, there is a possibility that seconds of difference.

15. HOW IS THE ACCURACY?

- Accuracy is very important because Football AI data is experienced by fans in real time while watching the game. We can not 100% understand every movement in the football field, from converting, processing, and analyzing results with digitized data. However, almost every team's build-up process is accurately identified and transformed into real-time data and graphics. It provides a new digital football method that makes it easy and fun to judge the power comparison between the two teams with simple graphics and data.

16. HOW TO PROCEED SUBSCRIPTION SERVICE?

- Most of the football AI content we provide is a free service when you sign up. Only real-time content is paid service. If you want real-time information service of your favorite team or player, you can apply for paid subscription service. All the service including real-time contents will be released free of charge after 12 hours.

17. WHAT IS PROFIT MODEL?

- Paid member subscription service who needs real-time data.
- Advertising earnings on our digital contents.
- Sponsor service to team or players.
- From fantasy games such as football lotto and owner games that fans can participate directly based on football AI data..

01. ¿QUÉ TIPO DE EMPRESA ES AIMBROAD?

- Es una empresa de servicios de plataforma que proporciona a los aficionados del fútbol que tienen teléfonos inteligentes con datos en tiempo real proporcionados por la IA del fútbol y contenidos digitales de fútbol para que sea más fácil y divertido disfrutar del rendimiento invisible.

- No somos sólo una empresa que analiza partidos de fútbol, sino una empresa de contenidos de entretenimiento que crea un campo de juego digital donde los aficionados pueden disfrutar del fútbol con contenidos digitales.

- Como parte de nuestras actividades de RSC, también nos comprometemos a compartir la emoción y la diversión (FUN) que proporcionan los partidos de fútbol con cada vez más gente. En el marco de esta visión, también hemos completado el desarrollo del servicio de comentarios de fútbol de IA exclusivamente para ciegos, que se utilizará para la transmisión de fútbol para ciegos. Se trata de un servicio que permite a las personas con discapacidades visuales puedan sentirse como si estuvieran viendo el fútbol mediante el procesamiento de datos de voz para que puedan imaginar los resultados de la posición, las habilidades y los movimientos de conexión del jugador con el sonido.

02. ¿CÓMO PUEDEN JUGAR LOS AFICIONADOS AL FÚTBOL CON LOS DATOS DE LA IA?

- Los datos de la IA del fútbol presentan los términos de evaluación y los datos de los criterios, por lo que los aficionados al fútbol pueden imaginar lo mismo, por lo que es fácil comparar los dos equipos cada segundo. Al igual que la tasa de bateo de un equipo de béisbol y la tasa de bateo de un jugador pueden compararse, los datos que proporcionamos pueden ser evaluados fácilmente por cualquier persona con cifras de participación táctica y de ataque efectivas.

- Cualquiera puede comparar fácilmente la potencia de los dos equipos, y la comunicación científica es posible porque la verificación de la victoria o la derrota es clara. El nuevo lenguaje digital de datos estándar presenta una nueva forma de disfrutar del fútbol de diversas maneras, con más diversión y una clara evidencia de los datos del fútbol.

03. ¿DÓNDE PUEDEN REUNIRSE LOS AFICIONADOS AL FÚTBOL Y JUGAR CON LOS DATOS DE LA IA?

- Navegación de fútbol.

- Al igual que la navegación en coche muestra la velocidad actual y la dirección del destino, la navegación de fútbol predice la dirección del ataque del equipo, los disparos y los saques de esquina. Analiza la potencia mostrada en los últimos partidos en tiempo real y muestra información en tiempo real prediciendo futuros ataques durante tres segundos con símbolos de dirección y figuras como la navegación.

- La navegación de fútbol es un contenido digital que hace que los datos de los ataques invisibles sean divertidos y fáciles de contar, y se proporcionará de forma gratuita a todos los aficionados al fútbol.

04. ¿DÓNDE ESTÁN LOS DATOS DE ORIGEN DE LA IA DE LA NAVEGACIÓN DE FÚTBOL?

- El fútbol es un deporte en el que se aplican reglas de juego sencillas para ganar marcando goles. Mediante el seguimiento de la trayectoria del balón (flujo) para marcar en el campo y de varias habilidades del jugador con datos en tiempo real, desarrollamos nuestro propio Algoritmo de Red Neural de Fútbol (FANN) para evaluar las habilidades del jugador, que genera automáticamente los datos de IA de fútbol de los atributos de las habilidades del jugador

- Los datos de la IA del fútbol están disponibles para la recopilación de datos en tiempo real a través de un dispositivo único de conversión de datos llamado Dispositivo de Entrada Digital (DED) equipado con el Algoritmo de Red Neural del Fútbol (FANN), y todos los datos contienen valores de atributos técnicos de evaluación digital. Todo este proceso implica un largo equipo de expertos en fútbol formados que supervisan los datos de los errores en tiempo real y recopilan datos técnicos completos.

05. ¿CUÁL ES LA DIFERENCIA ENTRE LOS DATOS DE IA DE LA NAVEGACIÓN DE FÚTBOL Y LOS DATOS DE FÚTBOL EXISTENTES?

- Tradicionalmente, hemos recogido datos numéricos que pueden juzgar superficialmente los movimientos de un jugador y la circulación de los balones, pero la mayor diferencia es que se trata de datos algorítmicos que pueden juzgar la evaluación táctica de un jugador de un pase de conexión en tiempo real al mantener los valores de los atributos técnicos de la trayectoria del jugador (flujo).
- Por ejemplo, el enfoque tradicional era una simple comparación mediante la agregación del número total de pases o disparos, pero nuestros datos de análisis de la IA del fútbol pueden comparar una variedad de evaluaciones tácticas, incluyendo la determinación de si son pases de ataque válidos o no, evaluando la potencia de todos los jugadores y equipos en tiempo real.

06. SE DICE QUE LA NAVEGACIÓN DE FÚTBOL DA UNA CLASIFICACIÓN DE LA IA PARA CADA PARTIDO. ¿CÓMO SE CREAN LAS CALIFICACIONES DE LA IA?

- Los datos de clasificación de los partidos de fútbol se basan en la conectividad técnica entre los jugadores y los equipos para marcar goles.
- Mediante el análisis de más de 5.000 partidos, se recogen datos de evaluación basados en atributos técnicos en tiempo real, como ataques válidos, puntuaciones, ayudas y participación táctica, para calcular el poder de los jugadores y los equipos durante el juego. Basándose en los criterios, las calificaciones de la IA se crean de manera que se calculan automáticamente extrayendo índices de datos objetivos (índices) y aplicándolos a los algoritmos de la IA del fútbol. El algoritmo calcula automáticamente la evaluación relativa de todos los equipos y la evaluación absoluta de un partido.

07. ¿POR QUÉ NO SE ENTRARON LOS DATOS DE LA DEFENSA? ¿POR QUÉ ES BAJA LA CALIFICACIÓN DEFENSIVA?

- Nuestra clasificación de la IA de fútbol sigue todas las tácticas de fracaso y éxito en el proceso de preparación de los 90 minutos al mismo tiempo que empezamos el partido, lo que resulta en una puntuación a través de patrones válidos de táctica al campo contrario. En estas habilidades, se siguen las tendencias defensivas del equipo, los puntos de presión, las posiciones defensivas y las habilidades de los porteros, por lo que también se espera que l as habilidades defensivas se apliquen de varias maneras.
- Si se puede utilizar para proporcionar más diversión a la FAN en el futuro, también incluiremos datos defensivos.

08. ¿CÓMO SE PUEDE PREDECIR EL SALARIO DE LA IA?

- Basándose en el salario de todos los jugadores de la temporada, el salario anual dividido por la media de las 38 rondas se establecerá como puntuación estándar y salario anual para todos los jugadores.
- La puntuación de la IA calculada en la competición variará en función de la contribución del rendimiento del equipo en el campo, y la IA predecirá el salario de todos los jugadores basándose en ponderaciones variables, incluyendo los presupuestos de todos los equipos y el salario medio por posición.
- A partir de los datos de la IA del fútbol, como los datos salariales de la IA, se proporcionará al juego de los propietarios, donde los aficionados pueden participar directamente. También proporcionaremos datos de previsión de IA en un futuro próximo, cuando tengamos la oportunidad de colaborar con propietarios reales o AGENCIA DE DEPORTES, no virtuales.

09. HE PERDIDO EL JUEGO, ¿PUEDO OBTENER UNA CALIFICACIÓN ALTA?

- Actualmente, la liga de fútbol se clasifica por el sistema de puntuación de los equipos. A veces, aunque tengas una buena actuación, no puedes ganar si no marcas un gol. Nuestra calificación de la IA no se basa en ganar o perder, sino en los datos de ambos equipos objetivos, por lo que la calificación es a veces alta independientemente de ganar o perder.

10. ¿ES POSIBLE JUGAR EN OTRA LIGA QUE NO SEA LA EPL?

- Sí. Por supuesto. Hemos completado el conjunto de datos de varios partidos de fútbol, como ligas y torneos, en el análisis del fútbol en tiempo real. Todas las selecciones nacionales de fútbol de Corea, la K-League, la Premium League británica, La Liga española, etc. han completado un conjunto de datos y un marco a nivel de grupo, y pueden proporcionar plataformas de IA de fútbol a todas las ligas y asociaciones nacionales del mundo.

11. ¿POR QUÉ LA TABLA DE LA IA ES DIFERENTE DE LA ANTERIOR CLASIFICACIÓN DE PUNTOS GANADORES?

- La clasificación de la liga es de "3 puntos" si se gana, de "1 punto" si se empata y de "0" si se pierde. En otras palabras, independientemente del rendimiento, la diferencia entre los equipos contrarios por partido fue el criterio para ganar o perder, y la suma de los puntos totales obtenidos por partido determina la clasificación de la liga. Sin embargo, la tabla de la IA es diferente de las anteriores clasificaciones de puntos de victoria, ya que la puntuación se determina en función del rendimiento ofensivo relativo en el partido contra el equipo contrario, independientemente de la victoria o la derrota.

12. ¿SE PUEDE PREDECIR EL PRÓXIMO JUEGO CON LOS DATOS DE LA IA?

- El resultado del modelo de predicción de la victoria de los equipos en los 380 partidos de la EPL es de alrededor del 70%, pero los datos del modelo de predicción de la IA aún no se han publicado. Pero en un futuro próximo, proporcionaremos datos de previsión cuando tengamos la oportunidad de colaborar con empresas de apuestas o de juegos.

13. ¿HAY ALGÚN PROBLEMA CON LOS DERECHOS DE AUTOR DEL VÍDEO?

- El servicio de navegación de fútbol en tiempo real no da servicio directamente a la transmisión de vídeo de fútbol.

- Se extenderá gradualmente compartiendo la futura industria con empresas con derechos de negocio de vídeo existentes o con empresas que esperan la transición de servicios de contenido digital altamente automatizados. A medida que aumenta el número de empresas de streaming de derechos de emisión de fútbol y se extiende la necesidad de contenidos digitales en tiempo real, cabe esperar una cooperación voluntaria en los servicios de contenidos en tiempo real de la tecnología de IA preparada para el fútbol. Estamos dispuestos a colaborar con todas las empresas con derechos de vídeo, y no es un gran problema porque perseguimos relaciones de cooperación basadas en las necesidades mutuas.

14. HE OÍDO QUE LA IA DEL FÚTBOL ES UN SERVICIO EN TIEMPO REAL, ¿ES POSIBLE AL MISMO TIEMPO QUE EL JUEGO REAL?

- Si se marca un gol en un partido visto por un aficionado al fútbol, el proceso del balón se revelará en tiempo real con una alarma en el teléfono móvil del aficionado en menos de un segundo. No es muy diferente incluso en países y regiones del otro lado del mundo. Sin embargo, dependiendo de la forma de transmisión del juego, por ejemplo, Internet, y del entorno de la red, hay una diferencia de segundos.

15. ¿CÓMO ES LA PRECISIÓN DE LOS DATOS?

- La precisión es muy importante porque los datos de IA del fútbol son experimentados por los aficionados en tiempo real mientras ven el partido. No podemos entender al 100% cada movimiento en el campo de fútbol, desde la conversión, el procesamiento y el análisis de los resultados con datos digitalizados. Sin embargo, casi todos los procesos de creación de equipos se identifican con precisión y se transforman en datos y gráficos en tiempo real. Proporciona un nuevo método de fútbol digital que hace que sea fácil y divertido juzgar la comparación de potencia entre los dos equipos en datos y gráficos en tiempo real.

16. ¿CÓMO FUNCIONA LA SUSCRIPCIÓN?

- La mayor parte del contenido de IA de fútbol que ofrecemos es un servicio gratuito que se proporciona alregistrarse. Sin embargo, sólo el contenido en tiempo real es un servicio de pago. Si quieres un servicio de información en tiempo real de tu equipo o jugador favorito, puedes solicitar un servicio de suscripción de pago por separado. Todos los demás servicios se liberarán gratuitamente después de 12 horas.

17. ¿CUÁL ES EL MODELO DE INGRESOS?

- En primer lugar, los ingresos de los servicios de suscripción de los aficionados de pago que necesitan datos en tiempo real.
- En segundo lugar, los ingresos por publicidad corporativa de los contenidos digitales que se liberan gratuitamente después de 12 horas.
- En tercer lugar, los ingresos procedentes de los servicios de pago que los aficionados pueden ofrecer como regalos directamente a los jugadores, equipos o directivos.
- En cuarto lugar, los ingresos procedentes de los juegos de fantasía, como la lotería del fútbol y los juegos de propietarios en los que los aficionados pueden participar directamente basándose en los datos de la IA del fútbol.

Hompage
www.aimbroad.com

E-mail
manager@aimbroad.com

Number
+82 70 7722 2054

Address
7F U-rim building, Teheran-ro 81-gil, Gangnam-gu, Seoul, South Korea